序数增量(速通)攻略 v1.01(0-BHO)

**Part 1** 10-ψ(Ω)

连点器部分。每当数字够大一些的时候最大化一次序数(Maximize ordinal)，别忘了买自动点击者(Autoclickers)和因子(Factors)。序数点一够就进行因子转换(Factor Shift)

到了ψ(Ω)之后，如果你是电脑，反复点击M和I或者搞个键盘连点器以完成Factor Shift(7)，手机的话就下个自动点击器。

该部分耗时：约3h

**Part 2** Factor Boost 1~5

同样是连点器部分

上一部分我们获得了1个助推器(booster)

我们来到助推器商店(boosters-upgrades)

商店里的升级(实际应该称作“技能”)共4列，每一列都需要解锁前一个技能才能解锁下一个。第四列只需要拥有相应数量的助推器就可以解锁，不需要花费任何助推器。

在你坍缩之前，你只能看到前16个技能。

我们使用UaUbUc来表示第一列前a个技能，第二列前b个技能，第三列前c个技能，如：U2U4U4(或U244)代表第一列前2个技能，第二列前4个技能，第三列前4个技能。

**不同的技能合理搭配，是我们达成游戏目标的关键。**

现在我们只有一个助推器，显然选择加成最大的U1

有了技能的加成，现在我们仅需6min左右便可以达到ψ(Ω)。

接下来做因子提升，同样是M和I反复点。建议用连点器一次性做完1~5的因子提升，这需要12分钟左右。并且5次因子提升刚好能完成挑战1。

该部分总耗时：约19min

**Part 3** Factor Boost 6~9

挑战1(1) U222 约3min

挑战1(2) U222 约15min

e210收一次序数点 之后直接等到挑战完成

挑战1(3) U222 约15min

e210收一次 e220再收一次 直接等到挑战完成

(括号内代表的是完成次数)

我们这里把三次挑战1同时完成。

因子提升6 U121 约36min

技能不点满的原因是第二列第二行的技能根据你的助推器数量来提供T1和T2自动化加成。

挑战2(1) U113 约15min

因子提升7 U121 约21min

重置技能 Unlock Incrementy

我们解锁了新功能-增幅(Incrementy)

这东西在后期有大用。

我们使用Ia-b表示第a行b列的增幅技能

例如I2-3表示第二行第三个

接下来：

到ψ(Ω)后别忘了检查增幅升级！！！！！

因子提升8+因子提升9一起做(8做完不要点获得助推器，往下连着做9) U123 约6min+25min=31min

别忘了检查增幅！！！！！

因子提升9做完可以买1e12的双倍增幅产量(I1-2)！

该部分总耗时：约135min

而根据wiki上的官方攻略，光从因子提升5到因子提升8就需要9~31天。

四个字：遥遥领先。

**Part 4** Factor Boost 10~14

挑战2(2) U123 约44min

因子提升10 +11 U123一起做U123约28min+42min=70min

挑战4(1) U030 约70min

1e30收一次序数点后直接等到挑战完成

因子提升12+13 U123约70min+148min=218min

约95min时有1e15增幅，我们买I1-1。

再过45min，我们又有了1e15增幅 买I1-2

再等约78min因子提升13

挑战3(1) U313 45+35=80min

e40买一次后直接等到第六次因子转换 45min

e130买一次后直接等到挑战完成35min

因子提升14 U123 约1h40min

重置技能 解锁新的增幅升级

该部分耗时约880min

**Part 4** Factor Boost 15~24

因子提升15 U123约 67+105=172min

我们去增幅里把“重置增幅获得一个流形”点了。

那个中文版的√使机翻把“Reset increment for a manifold”翻译成“重置流形的增幅”

等大约22分钟，我们可以买到32.40×的流形

再等约45分钟，我们可以买到I2-1，这将带来极大的提升

再等约1h45min 因子提升15结束

挑战2(3) U123 5min

挑战5(1) U421 1h05min

e110时收一次序数点 之后直接等到挑战完成

挑战3(2) U323 50min

e210时收一次序数点 之后直接等到挑战完成

因子提升16+17 U123 共约160+25+150+85=420min

约2h40min因子提升16完成

再过25min买完两个1e18

再过2h30min买I3-1 (1e19)

再等1h25min因子提升17结束

挑战4(2) U134 约3min

e108收一次序数点后直接等到挑战完成

挑战6(1) U241 约2min

挑战4(3) U134 约50min

e108收一次序数点e115再收一次

因子提升18 U123 285min

约4h 买I1-1(1e20)

再过约45min结束

挑战6(2) U243 约2min

挑战3(3) U423 约6h50min

e220收一次 之后直接等到挑战完成

这里先做挑战3是最优解

因子提升19+20 U123 共约165+290=455min

因子提升19 2h45min完成

再过约2h40min I1-2

再过2h10min因子提升20结束

挑战5 U424约78min

e116收一次，e126再收一次

因子提升21 U123

约10h50min I2-2

再等约15h20min 结束

这是最久的一部分，并且目前并没有找到合适的优化方法。

你可以选择再等久一点以获得I2-3以及额外的3个流形。但这需要20+2=22h

挑战7(1) U244 1min

挑战6(3) U244 2min

挑战7(2) U244 1min

因子提升22+23 U123

约6h 因子提升22完成

再过6h20min I2-3(4e23)+流形\*2

再过50min 流形\*1

再过3h25min因子提升23结束

这里同样可以选择再多等几天来获得I3-3，然后直接等BHO

挑战7(3) U244 1min

挑战8(1) 5min

因子提升24 继续U123进入收尾部分

4h05min I1-2(1e24)

5h30min I3-2(1e25)

3min I1-1(1e25)

3h I3-3(1e27)

1h30min I1-3(1e27)

50min I1-2(1e27)

8h30min因子提升24完成

You reach the BHO！！！

该部分共计5980分钟，实际6000分钟左右

Part 1-4共耗时7080min，即118小时，不到五天。

而wiki上的官方攻略至此的耗时已远超一个月。

**Part 5** to be continued……

Others：

感谢群内 @一只名叫夏浅的屑 @爱玩的小孩 等人测试攻略

原版链接：[Ordinal Markup (patcailmemer.github.io)](https://patcailmemer.github.io/Ordinal-Markup/)

√使机翻中文版：[序数增量 - Ordinal Markup (g1tyx.github.io)](https://g1tyx.github.io/ordinal-markup/)

贼慢的官方攻略：[Guide | Ordinal Markup Wiki | Fandom](https://ordinal-markup.fandom.com/wiki/Guide)